

## **Breve CV di Matteo Cavaliere**

Matteo Cavaliere è Professore Associato presso l'Università degli studi di Modena e Reggio Emilia.

### **La sua ricerca è collaborativa ed interdisciplinare.**

È stato co/autore in più di 40 articoli pubblicati in riviste scientifiche e 20 articoli pubblicati in atti di conferenze internazionali. Le sue attività di ricerca si collocano prevalentemente nelle seguenti aree:

Computazione Naturale

Teoria della Computazione

Teoria dei Giochi

Biologia Sintetica e di Sistema

Sistemi Complessi.

Si è **laureato in Informatica** presso l'Università di Salerno nel 2001.

Ha ottenuto il **dottorato in Logica, Computazione e Intelligenza Artificiale** presso l'Università di Siviglia nel 2006.

Prima di diventare professore associato presso l'Università di Modena e Reggio Emilia (Ottobre 2023) è stato **senior lecturer** in informatica presso la Manchester Metropolitan University, Regno Unito (Agosto 2019 - Settembre 2023) e **lecturer** in informatica presso la Manchester Metropolitan University, Regno Unito (Dicembre 2017 - Agosto 2019). Alla Manchester Metropolitan University è stato docente di corsi di base ed avanzati nell'ambito degli algoritmi e della programmazione.

In precedenza, è stato **ricercatore post-dottorato** presso l'Università di Edimburgo, Regno Unito (2014 – 2017), ricercatore post-dottorato presso il Centro Nazionale di Biotecnologie, CNB-CSIC, Spagna (2009 – 2013) e ricercatore post-dottorato presso il Microsoft Research - University of Trento, Centre for Computational and Systems Biology, Italia (2006 – 2009).

È componente del **comitato editoriale** della rivista "Mathematics" (MDPI) e della rivista "SynBio" (MDPI).

È stato guest editor di uno special issue (nel 2018) della rivista "Natural Computing" sulla biologia sintetica e di sistema.

Per i suoi **studi nel campo dei sistemi complessi** (sociali e biologici) è stato invitato nel 2014 alla "NAFKI Conference - Collective Behaviors: From Cells to Society" organizzata dalla U.S. National Academy of Sciences.

Nel 2018 ha ottenuto il grant “Academy New Appointments” dalla British Computer Society (BCS)

Durante il periodo presso l’Università di Edimburgo è stato co-PI del progetto di ricerca “Evolutionary Game Theory for Tissue Engineering” attribuito dalla U.S. National Academies e Keck Foundation nel 2015.

Ha partecipato al **comitato scientifico** di numerose conferenze internazionali nell’ambito della computazione non-convenzionale e naturale - le più recenti, “Unconventional Computation and Natural Computation” nel 2017, 2018, 2021, 2023 e la “Conference on Membrane Computing”, 2020.

È anche stato co-organizzatore di un workshop internazionale sugli “early warnings” in sistemi complessi ecologici ed evolutivi (“Fluctuations, Tipping Points and Emergence in Eco-Evolutionary Dynamics”) tenutosi nel 2019 presso l’Università di Leeds (Regno Unito).

7 Luglio 2024